

Spiele-Autoren-Stipendium 2010

Auf dem 29. Spieleautoren-Treffen Göttingen, das am 05. und 06. Juni in der Stadthalle Göttingen stattfinden wird, soll auch in diesem Jahr wieder ein Förderpreis für Nachwuchsautoren vergeben werden.

Das Autorenstipendium, finanziell von der Jury „Spiel des Jahres“ getragen, soll den „Nachwuchskräften“ Einblicke in unterschiedliche Bereiche der Spielleszene ermöglichen, so dass der Blick nicht nur für die reine Autorentätigkeit geschärft wird, sondern Verbraucherperspektiven und spielewissenschaftliches Umfeld erfahrbar werden. Die Jury „Spiel des Jahres“ stellt für das Stipendium eine Summe von 3.000 Euro zur Verfügung, die Fahrtkosten und Spesen während des insgesamt vierwöchigen Praktikums abdecken sollen. Vorgesehen sind je ein einwöchiges Praktikum bei einem großen und kleinen Spieleverlag, im SpieleErfinderStudio Jens Peter Schliemanns in Köln, drei Tage im Spielwarenhandel und das Wochenende während der Weilburger Autorentage.

Voraussetzung für die Bewerbung um diese Auszeichnung ist die Bereitschaft, in allen fünf Praktikumsbereichen tätig zu werden. Eine Beschränkung auf die Hospitationsphase z.B. nur im Spieleverlag ist nicht erlaubt. Die Bewerbung ausländischer Autoren ist möglich, gute deutsche Sprachkenntnisse werden aber erwartet. Die Praktikumerfahrungen sollen in einen Erfahrungsbericht einfließen, der in der Zeitschrift „Spiel&Autor“ und auf der Homepage der Jury „Spiel des Jahres“ veröffentlicht wird. Es können sich nur Autoren bewerben, die noch kein Spiel bei einem Verlag veröffentlicht haben. Autoren, die schon einmal nominiert wurden, müssen ein Jahr bis zur Wiederbewerbung warten.

Alle, die sich für das Göttinger Spieleautorentreffen angemeldet haben und dort mindestens zwei Spiele präsentieren, können sich bewerben. Sie dürfen noch kein Spiel veröffentlicht haben. Ausgeschlossen sind außerdem Bewerberinnen und Bewerber, die schon zweimal im Auswahlverfahren waren. Die Bewerbungsunterlagen müssen auf dem Postweg bis 14. Mai 2010 zurückgeschickt werden (Posteingang in Oldenburg, nicht Poststempel!). Aufgrund der „Papierlage“ wird eine Nominierungsliste von fünf Autoren festgelegt. Eine Jury aus Vertretern der Spieleautorenzunft (SAZ), der Jury „Spiel des Jahres“ und des Preisträgers des letzten Jahres wird am 06. Juni eine Autorin oder einen Autoren mit dem „Förderpreis für Autoren“ auszeichnen.

Bewerbung an:

Wieland Herold, „Spiel&Autor“, Nadorster Str. 278, 26125 Oldenburg

BEWERBUNG für das Spieleautoren-Stipendium 2010

29. Spieleautoren-Treffen in Göttingen

Name:

Vorname:

Adresse:

Tel./FAX:

E-mail:

Ich bewerbe mich hiermit um das 2010er-Spieleautorenstipendium, das auf dem 29. Spieleautoren-Treffen Göttingen vergeben wird.

Ich habe noch kein Spiel bei einem Spielverlag veröffentlicht.

Ich bin bereit, an allen Teilen des vierwöchigen Autorenpraktikums teilzunehmen und werde darüber auch einen Auswertungsbericht anfertigen.

Dieser Bewerbung füge ich bei:

Einen kurzen Lebenslauf (mit Foto), der vor allem meinen Werdegang als Spieleautorin / Spieleautor verdeutlicht.

Eine Begründung für die Jury, weshalb ich mich für geeignet halte, mit dem Preis ausgezeichnet zu werden.

Die Beschreibung von zwei Spielen (evtl. mit Fotos), die Sie während des Autorentreffens vorstellen möchten. [Entfällt, wenn Sie die Spiele in Spiel&Autor veröffentlichen.]

.....
(Ort, Datum)

.....
(Unterschrift)