

# Spiele-Autoren-Stipendium 2011

Auf dem 30. Spieleautoren-Treffen Göttingen, am 04. und 05. Juni in der Stadthalle Göttingen, wird zum 16. Mal der Förderpreis für Nachwuchsautoren vergeben.

Das Autorenstipendium, finanziell von der Jury „Spiel des Jahres“ getragen, soll den „Nachwuchskräften“ Einblicke in unterschiedliche Bereiche der Spielszene ermöglichen, so dass der Blick nicht nur für die reine Autorentätigkeit geschärft wird, sondern Verbraucherperspektiven und spielwissenschaftliches Umfeld erfahrbar werden. Die Jury „Spiel des Jahres“ stellt für das Stipendium eine Summe von 3.000 Euro zur Verfügung, die Fahrtkosten und Spesen während des insgesamt vierwöchigen Praktikums abdecken sollen. Vorgesehen sind je ein einwöchiges Praktikum bei einem großen und kleinen Spieleverlag, im SpieleErfinderStudio Jens Peter Schliemanns in Köln, drei Tage im Spielwarenfachhandel und ein Wochenende während der Weilburger Autorentage.

Voraussetzung für die Bewerbung um diese Auszeichnung ist die Bereitschaft, in allen fünf Praktikumsbereichen tätig zu werden. Eine Beschränkung auf die Hospitationsphase z.B. nur im Spieleverlag ist nicht erlaubt. Die Bewerbung ausländischer Autoren ist möglich, gute deutsche Sprachkenntnisse werden aber erwartet. Die Praktikumserfahrungen sollen in einen Erfahrungsbericht einfließen, der in der Zeitschrift „Spiel&Autor“ und auf der Homepage der Jury „Spiel des Jahres“ veröffentlicht wird. Es können sich nur Autorinnen und Autoren bewerben, die noch kein Spiel bei einem Verlag veröffentlicht haben. Wer schon einmal nominiert wurde, muss ein Jahr bis zur Wiederbewerbung warten.

Alle, die sich für das Göttinger Spieleautorentreffen angemeldet haben und dort mindestens zwei Spiele präsentieren, können sich bewerben. Sie dürfen noch kein Spiel veröffentlicht haben. Ausgeschlossen sind außerdem Bewerberinnen und Bewerber, die schon zweimal im Auswahlverfahren waren. Die Bewerbungsunterlagen müssen auf dem Postweg bis 16. Mai zurückgeschickt werden (Posteingang in Oldenburg, nicht Poststempel!). Aufgrund der „Papierlage“ wird eine Nominierungsliste von fünf Autoren festgelegt. Die Bekanntgabe der Nominierten erfolgt am Samstag, den 04. Juni um 10.30 Uhr am Stand von Spiel&Autor. Es besteht Anwesenheitspflicht, sonst entfällt die Nominierung und die freiwerdenden Plätze werden nach nominiert.

Eine Jury aus Vertretern der Spiele-Autoren-Zunft (SAZ), der Jury „Spiel des Jahres“ und des Preisträgers des letzten Jahres wird am 05. Juni eine Autorin oder einen Autoren mit dem „Förderpreis für Autoren“ auszeichnen.

Bewerbung schriftlich an:

Wieland Herold, „Spiel&Autor“, Nadorster Str. 278, 26125 Oldenburg

**BEWERBUNG für das Spieleautoren-Stipendium 2011**

**30. Spieleautoren-Treffen in Göttingen**

Name: .....

Vorname: .....

Adresse: .....

Tel./FAX: .....

E-mail: .....

Ich bewerbe mich hiermit um das 2011er-Spieleautorenstipendium, das auf dem 30. Spieleautoren-Treffen Göttingen vergeben wird.

Ich habe noch kein Spiel bei einem Spieleverlag veröffentlicht.

Ich bin bereit, an allen Teilen des vierwöchigen Autorenpraktikums teilzunehmen und werde darüber auch einen Auswertungsbericht anfertigen.

Zur Bekanntgabe der fünf Nominierten werde ich am 04. Juni um 10.30 Uhr am Stand von Spiel&Autor sein.

Dieser Bewerbung füge ich bei:

Einen kurzen Lebenslauf (mit Foto), der vor allem meinen Werdegang als Spieleautorin / Spieleautor verdeutlicht.

Eine Begründung für die Jury, weshalb ich mich für geeignet halte, mit dem Preis ausgezeichnet zu werden.

Die Beschreibung von zwei Spielen (evtl. mit Fotos), die Sie während des Autorentreffens vorstellen möchten. [Entfällt, wenn Sie die Spiele in Spiel&Autor veröffentlichen.]

.....  
( Ort, Datum)

.....  
(Unterschrift)